
REMI: PRAVILA

OSNOVNI POJMOVI

Postoji nekoliko stotina vrsta Remija, a sve ih karakterizira zajednički cilj, što prije se osloboditi karata iz ruku. Od njih se formiraju određene kombinacije, a svako se trudi da svoje karte složi prije protivnika i spusti ih na stol. Kome to prvom pođe za rukom, postaje pobjednik. Vrlo važna karakteristika Remi-igara je, da se ne igraju na štihove, već se isključivo svode na slaganje spomenutih kombinacija. One se mogu formirati u rukama, ili na stolu, ovisno od vrste Remija.

OSNOVNI POJMOVI:

Karte:

U Remiju se uglavnom koriste standardni Engleski špil, od po 52 karte. Najčešće su u pitanju dva spojena špila, ali se u mnogim varijantama igra i sa samo jednim, ili pak, više od dva. U većini varijanti, špilovima se pridodaju jedan, ili više jokera, koji imaju ulogu zamjene ostalih karata.

Dijeljenje:

Djelitelj dijeli sudionicima u igri određeni broj karata, a u nekim varijantama, prvi igrač dobiva kartu više. Ostatak se spušta na sredinu stola, licem na dolje, a on u ovim igrama ima vrlo važnu ulogu. S njega igrači "kupuju" karte, na što se praktički svodi i cijeli tok igre.

Remi je prepoznatljiv i po tzv. Hand-karti, koja se u jednom velikom broju Remija otkriva tijekom dijeljenja. Donja presječena karta se polaže otvoreno na stol, a Ostatak se spušta poprečno preko nje, tako da je samo djelomično pokriva. Ona ostaje vidljiva do kraja partije, ili tijekom jednog njenog dijela.

Tijek igre:

Igrač vuče jednu kartu s vrha ostatka i nepokazujući je nikome, stavlja je u svoju ruku. Zatim jednu, koja mu je najmanje potrebna, odbacuje pored ostatka otvoreno, licem na gore. Karte se odbacuju, jedna preko druge i najčešće se međusobno potpuno prekrivaju. Od njih se formira "Hrpa za Odbacivanje". Ako je tijekom dijeljenja, jednom igraču podijeljena karta više, onda on u svom prvom potezu samo jednu odbacuje i započinje formiranje Hrpe. U nekim varijantama Remija, gornja karta sa Hrpe za Odbacivanje se može i uzeti u ruku, uz određene uvjete, o čemu će biti riječi, konkretno, od slučaja, do slučaja.

Izložci:

Formirana Kombinacija u ruci se, prije ili kasnije, otvoreno izlaže na stol, licem na gore. Izložena Kombinacija mora najčešće sadržati minimum 3 karte, a naziva se "Izložak". Njih ima dvije vrste, Nizovi i Grupe.

Nizovi su karte po redosljedju i istog znaka.

Grupe su sastavljene od više istih karata, ali i tu postoje najrazličitija ograničenja, od slučaja, do slučaja.

Svatko vuče jednu kartu s ostatka, formirani Izložak izlaže na stol, ili ga zadržava u ruci i svoj potez završava tako, što jednu kartu odbacuje na hrpu za Odbacivanje.

Prilaganje:

Igrači najčešće imaju pravo, jednu, ili više karata iz ruke pridodati na neki, već postojeći Izložak na stolu.

Zamjena jokera:

U remiju, jokeri imaju uloge mijenjanja bilo koje druge karte. Ako se on nađe u Nizu, bilo tko može postaviti kartu koju on mijenja, a njega uzeti u svoju ruku. U slučaju da se nađe u grupi, također se može zamijeniti, ali to već ovisi od vrste Remija.

Kraj igre:

Najčešći kraj igre je, kada netko ostane bez karata u rukama. Pri tome, on sa svojom posljednjom kartom najčešće "Zatvara", odnosno, odbacuje je na hrpu, licem na dolje, što označava i kraj igre.

Bodovanje:

Igrač, koji je izgubio, najčešće zbraja bodove preostalih karata u ruci i oni su za njega kazneni, ali kako će se stvarno upisati, ovisi od vrste Remija.

Ovo bi bila samo neka opća pravila igre, ali se upravo njihovim izmjenama, dolazi do različitih varijanti Remija.

Sve opisane varijante Remija izvode se u desnu stranu.

R E M I

(Običan Remi)

Običan Remi, ili jednostavno "Remi", nastao je u Americi od igre, koja se zvala "Rum-Poker". Bez obzira na vrlo jednostavna pravila, vrlo je značajan, kao teorijska osnova svih ovih igara, pošto je od njega sve i počelo. I pored toga, što izvan Amerike, čak i početnici startaju sa složenijim i težim varijantama, vrlo je korisno za sve, da se prvo upoznaju s osnovnim oblikom, jer tu leži tajna uspješne igre, svih ostalih vrsta Remija.

Karte:

Igra se izvodi sa standardnim Engleskim špilom, od 52 karte. U Običnom remiju, slike vrijede po 10 bodova, a as, samo jedan bod. On je ovdje samo "jedan u nizu", odnosno, u nizu dolazi jedino ispred dvojke. Znači, vrijedi Niz A-2-3, ali ne i Q-K-A kao što je to slučaj u većini ostalih varijanti. Naravno, Aševi se, kao i sve ostale karte, mogu slagati i u grupe.

Broj igrača:

Običan Remi igraju, od dva, do 6 igrača, ali je najbolje, ako ih je u igri četvero, ili petero.

Dijeljenje:

Poslije uobičajenog miješanja i rezanja djelatelj dijeli, jednu po jednu kartu. U slučaju, da u igri sudjeluju samo dva igrača, svatko od njih dobiva po 10 karata; ako ih je troje, ili četvero, svakome se dijeli po 7 karata; u igri s pet, ili šest igrača, svatko dobiva po 6 karata.

Poslije dijeljenja, sljedeća karta se spušta na stol otvoreno, licem prema gore, a pored nje, i cijeli Ostatak, licem na dolje. Otvorena karta predstavlja početak hrpe za Odbacivanje, odnosno, preko nje, igrači tijekom igre odbacuju karte.

Tijek igre:

Pošto je pretpostavljeni smjer igre desni, prvi na potezu je igrač, koji sjedi do djelatelja, sa njegove desne strane. On najprije uzima jednu kartu, a pri tome, može birati između one otvorene i gornje sa ostatkom, koja se za sada ne vidi. Svaki sljedeći igrač, na svom potezu može vući s ostatka ili sa hrpe za Odbacivanje i to uvijek, samo gornju kartu.

Ako ima formiranu kombinaciju, igrač je spušta na stol otvoreno, a zatim odbacuje jednu svoju kartu na hrpu za Odbacivanje, ali tako, da ona potpuno prekrije predhodnu. Sa tim se njegov red završava, a igru nastavlja sljedeći desni igrač.

Ako je igrač vukao kartu, a nema formiranu kombinaciju u ruci, on odmah jednu kartu odbacuje na hrpu za Odbacivanje.

Izlošci su "Lista" u istoj boji, ili "Skupine" istih karata. Pod pojmom "ista boja", podrazumijeva se, da sve karte moraju biti u istom znaku. Svaki Izložak mora sadržavati, najmanje 3 karte.

Prilaganje:

Na svaki Izložak koji se nalazi na talonu (stolu), svi igrači na svojim potezima, imaju pravo dodavati po jednu, ili više karata iz ruke, bez obzira na to, tko ga je prvobitno izložio. Igrač može prilagati na tuđe izloške, a da se prije toga ni sam nije "otvorio", odnosno, nije izložio još ni jednu svoju kombinaciju na stol.

Potez se uvijek završava tako, što se jedna karta odbacuje na hrpu za Odbacivanje.

Zatvaranje:

Kao u ogromnoj većini Remi-igara, cilj svakog igrača je, da se što prije oslobodi karata iz ruku. Kada igrač sve svoje karte izloži, ili priloži, posljednju odbacuje na hrpu, licem na dolje, tj. s njom "Zatvara". To ujedno označava i kraj igre u tom dijeljenju.

Ako igrač ima samo dvije karte u rukama, a vuče treću i sa njom formira neku valjanu Kombinaciju, on je jednostavno izlaže na stol i praktično "Zatvara", a da pri tome nije ni odbacio posljednju kartu. U ovom Remiju je ovakav završetak dozvoljen, ali to ne vrijedi za mnoge ostale varijante ove igre.

Ako se Ostatak istroši, a nitko se nije uspio osloboditi svojih karata, hrpa za Odbacivanje se preokreće i predstavlja novi Ostatak. Prije toga, djelatelj je može promiješati, ali to nije obavezno. Međutim, ako je uslijedilo "miješanje", onda je obavezno i "rezanje".

Handiranje:

Ako se igrač u jednom potezu oslobodi svih svojih karata (sve ih izloži ili priloži), uz uvjet, da se do tada još uvijek nije oslobodio ni jedne, on je izveo "Hand".

Pri Handiranju, bodovi se udvostručavaju.

Hand se može izvesti u bilo kojem potezu, ako igrač u rukama drži isti broj karata, koliko je na početku partije dobio od djelatelja.

Bodovanje:

Svaka Slika vrijedi 10 bodova, As 1 bod, a ostale karte, prema svojim brojnim vrijednostima. Zbrajaju se svi bodovi iz karata, koje su preostale u rukama protivnika i upisuju se pobjedniku. U slučaju, da je on još izvršio i Hand , bodovi se izračunavaju na identičan način, ali se prije upisivanja još i množe sa 2.

Bodove dobiva samo pobjednik.

Za svakog igrača postoji posebni vertikalni stupac, a novi bodovi se odmah zbrajaju sa prethodnim rezultatom.

Partija traje dogovoreni broj dijeljenja, a pobjednik je igrač, s najvećim brojem bodova.

Često se igrači dogovore, da partija ne traje točan broj dijeljenja, već da se igra do 750 bodova. U tom slučaju, pobjednik je igrač, koji prvi dostigne, ili premaši taj broj.

DVOSTRUKI REMI

Dvostruki Remi je nastao izravno iz Običnog, uz neke manje izmjene tehničke prirode.

Broj igrača:

U igri mogu sudjelovati 2, do 6 igrača, ali četvero je idealno.

Karte:

Igra se s dvostrukim špilom, od 104 karte (2 standardna špila), sa dodana 2 Jokera. Oni mogu mijenjati bilo koju drugu kartu. As je i "visok", i "nizak", što znači, da u nizovima dolazi ispred dvojke, ili iza Kralja. U prvom slučaju predstavlja početak, a u drugom kraj niza. Točnije, on je neka granica, preko koje se ne može produljivati.

Dijeljenje:

Djelitelj daje svakom igraču po 14 karata, a prvu sljedeću izbacuje na stol, licem na gore. Ona predstavlja početak hrpe za Odbacivanje. Pri poštivanju strogih pravila, dijeli se jedna po jedna karta.

Tijek igre:

Sam način igre je identičan Običnom Remiju. Igrač vuče gornju kartu s ostatka ili sa hrpe za Odbacivanje, izlaže ili prilaze, naravno, ako ima što i na kraju, jednu odbacuje na Hrpu. Svi potezi završavaju odbacivanjem jedne karte, osim posljednjeg, kada igrač može izložiti sve i završiti igru bez odbacivanja.

Ne postoje nikakva ograničenja u pogledu prilaganja, tako da i onaj, koji se nije ni otvorio, može nesmetano prilagati na protivničke izloške, pa čak na taj način i pobijediti, bez ikakvog svog izlaganja.

Izlošci:

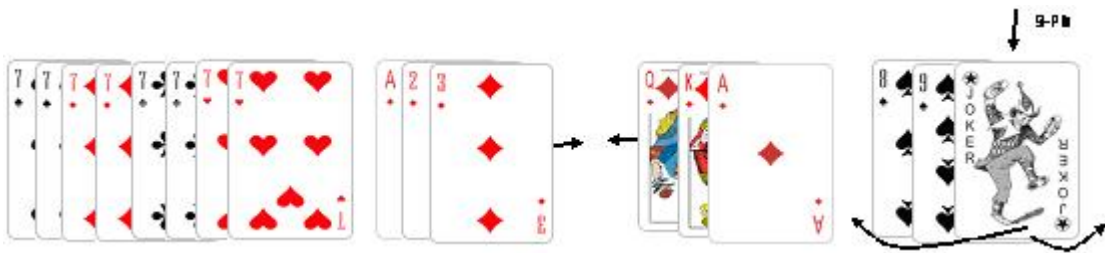
Kao Izlošci se pojavljuju Nizovi i Grupe. Kao i u drugim oblicima Remija, nizovi su karte po redosljedu, istog znaka, a Grupe su karte istih vrijednosti, kojih ovdje teorijski može biti čak i do 10. Do maksimalnog broja se dolazi, ako grupa sadrži svih 8 karata jednakih vrijednosti i još dva Jokera.

Prilaganje I zamjena Jokera:

Prilagati se može, i na nizove, i na Grupe, osim na asove u nizovima, jer se na njih ne može produljivati. Prilikom prilaganja, Joker se ne smije uzeti u ruku, već obavezno ostaje u istom Izlošku. U Nizu se on pomiče i postavlja tako da mijenja neku drugu kartu. Npr, ako imamo izložen Niz A -2-Joker, a igrač postavlja trojku, on se sada postavlja umjesto četvorke itd. U nekom drugom Nizu, on bi se mogao, po želji igrača koji postavlja osnovnu

kartu, pomicati na obje strane, ali je u našem primjeru, As ograničenje. U slučaju da se cijeli Niz kompletira, od Asa, do Kralja, Joker se tada prebacuje u bilo koji Izložak na stolu, ali se čak ni u tom slučaju, ne smije uzeti u ruke.

Pogledajte primjer na slici, ako se umjesto Jokera postavi 10-pik, on se pomiče, pa može mijenjati dečka, sedmicu ili četvorku, po želji igrača.



Bodovanje:

Cilj je istovjetan ostalim Remi-igramama, što prije se osloboditi karata iz ruke. Kada to nekome pođe za rukom, broje se bodovi iz preostalih karata kod protivnika. Njihov zbroj se upisuje pobjedniku. Pri tome, Joker vrijedi 25 bodova, As 11, svaka Slika po 10 bodova, a ostale karte, prema svojim brojčanim vrijednostima.

Ako igrač Handira (oslobodi se svih 14 svojih karata u jednom potezu), bodovi se udvostručuju.

NJEMAČKI REMI

Njemački Remi je predviđen za dva igrača.

Karte:

Koriste se dva spojena špila karata, bez Jokera. As može biti "visok" i "nizak". Grupu čine iste karte, ali obavezno različitih znakova.

Dijeljenje:

Djelitelj najprije dijeli sebi 3 karte, a zatim naizmjenično, protivniku i sebi po 2, dok on sam ne dobije 15, a drugi igrač 14 karata. Ostatak se spušta zatvoreno na sredinu stola i sa njega igrači tijekom igre vuku karte.

Prvi na potezu je dijelitelj i on u tom potezu, samo odbacuje jednu kartu pored ostatka, licem gore i sa njom započinje Hrpa za Odbacivanje.

Igrači uglavnom vuku s ostatka, a sa Hrpe jedino, ako s tom kartom odmah formiraju i spuštaju novu Kombinaciju. Prilagati se može na svoje i tuđe izloške, ali tek kada se igrač "Otvori" (izloži svoje prve Kombinacije).

Otvaranje:

Za svakog igrača postoje ograničenja što mora izložiti kada to čini prvi put u dijeljenju. Uvjet za otvaranje je, bilo koji Niz i zbroj izloženih karata, od najmanje 51 bod.

Jedino u nizu A-2-3, as vrijedi 1 bod, dok u svim ostalim varijantama, boduje se sa 10 bodova.

Hand:

Hand je situacija, kada se igrač u jednom svom potezu, oslobodi svih karata iz ruke. U tom slučaju, uvjet za otvaranje i ne mora biti ispunjen. Hand se priznaje, i ako igrač neposredno prije izlaganja, umjesto s ostatkom, vuče gornju kartu s Hrpe. Dozvoljeno je i prilaganje na protivničke izloške, a jedini uvjet ostaje, oslobađanje svih karata u jednom potezu.

Za Hand se ne dobivaju nikakvi dodatni bodovi.

Bodovanje:

Pobjedniku se ne upisuje ništa. Protivniku se upisuje zbroj bodova u kartama, koje su mu ostale u ruci. Pri tome, Slike i asovi se boduju sa po 10 bodova, a ostale karte, prema svojim brojnim vrijednostima.

Ako se poraženi do tada još nije ni otvorio, bez zbrajanja mu se upisuje 100 bodova. Igrač, koji prvi pređe 200 bodova je izgubio partiju.

BEČKI REMI

Bečki Remi je još poznat pod nazivom "Rauber Remi".

Karte i broj igrača:

U igri mogu sudjelovati, od dva, do 6 igrača. Koriste se dva standardna špila, od po 52 karte, plus 4 Jokera.

Dijeljenje:

Poslije rezanja, u kome se Hand-karta ne izbacuje, djelatelj daje svakome po 10 karata, a prvu sljedeću okreće i spušta otvoreno, na sredinu stola. Pored nje zatim, postavlja i Ostatak, licem na dolje.

Tijek igre i Izlošci:

Tijekom cijele igre, može se bez razlike, vući sa ostatkom, ili sa Hrpe za Odbacivanje.

Izlošci su Nizovi i Grupe, a u ovom remiju, nijedan od njih ne smije sadržavati, više od jednog Jokera. As u Nizu, može biti "visok", ili "nizak". Boje karata u Grupama ne igraju nikakvu ograničavajući ulogu. Znači, u jednoj grupi se mogu pojaviti dvije karte istoga znaka, npr., dvije Sedmice-tref i jedna sedmica-karo, što u ovom Remiju predstavlja ispravan izložak.

Tijekom igre, kompletirane Kombinacije se ne izlažu na stol. Igrač, koji smatra da mu je u nesloženim kartama ostalo manje bodova, nego kod protivnika, nakon kupovine karte, zaustavlja igru. Jednostavo, on govori: "Remi!" Odmah zatim, izlaže svoje izloške, a nesložene karte postavlja pored njih, također otvoreno. Poslije njega, to isto čine i protivnici. Pri tome, jedino on sam, izlaže 11 karata, pošto u tom krugu ne izbacuje na hrpu, a jedini je vukao kartu prije izlaganja. Ta karta viška mu se računa kao nesložena, ukoliko je nije uspio priključiti nekom svom izlošku.

Da bi igrač, koji je zaustavio igru, bio pobjednik dijeljenja, u nesloženim kartama mora imati manje bodova, od svakog protivnika. On zatim, pravi razliku između svojih i bodova, svakog protivnika pojedinačno. Te sve razlike se zatim zbrajaju i upisuju njemu, kao pobjedniku.

Ako pak, igrač ima složenih 10 karata u ruci, on jedanaestu (onu koju je kupio) samo u tom slučaju ima pravo izbaciti na Hrpu. Ona se odbacuje licem na dolje, točnije, s njom se Zatvara.

U Bečkom remiju, karte se ne mogu prilagati na tuđe izloške.

Ako kojim slučajem, netko drugi ima najmanji zbroj u nesloženim kartama, onda je on pobjednik. Računaju se razlike između njega i ostalih i upisuju se njemu, pri čemu kao nagradu, dobiva i dodatnih 10 bodova. Igraču, koji je neuspješno zatvorio, upisuje se -20 bodova.

Bodovanje:

As se vrednuje sa 11 bodova, Joker sa 25, svaka Slika donosi po 10 bodova, a ostale karte se broje, prema svojim brojčanim vrijednostima.

Partija najčešće traje 5 krugova dijeljenja, a igrač s najvećim brojem bodova je pobjednik.

Po dogovoru se naravno, može igrati i kraće, ili duže.

KONTINENTALNI REMI

Kontinentalni Remi je najzastupljeniji oblik ove igre u Europi, a mogu ga igrati, od dva, pa čak do 12 igrača.

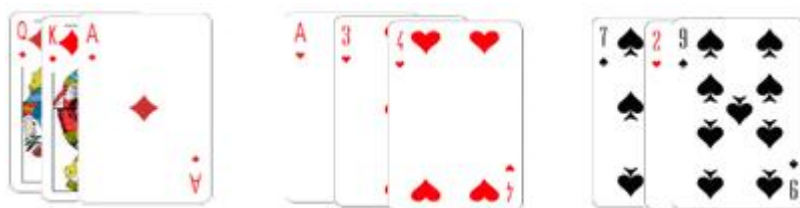
Karte:

U upotrebi su standardni Engleski špilovi, a na svaki dolazi i po jedan Joker. Njihov broj ovisi, od broja sudionika u igri:

- 2 do 5 igrača: 2 špila
- 6 do 9 igrača: 3 špila
- 10 do 12 igrača: 4 špila

As može biti "visok" i "nizak", a kako Dvojke imaju ulogu jokera, kao najniži Niz se pojavljuje A -3-4. Dvojke, kao i Jokeri, u ovoj igri mijenjaju svaku kartu.

Na slici su vidljivi: visoki niz; niski niz; dvojka mijenja osmice u Nizu:



Grupe kao Izlošci ne postoje, već se karte isključivo redaju u nizove.

Dijeljenje:

Djelitelj dijeli, u pet krugova, po tri karte, tako da ih svatko dobiva po 15. Prva sljedeća se okreće na stol i predstavlja početak Hrpe za Odbacivanje.

Tijek igre:

Svatko na svom potezu, vuče kartu s ostatka, ili sa Hrpe, a Izlošci se tijekom igre ne spuštaju na stol, sve dok netko ne kompletira sve svoje karte. Posljednjom kartom se obavezno mora Zatvoriti, tj., ne smije se uvrstiti u neku Kombinaciju. U kompletiranim izlošcima, mora biti točno 15 karata.

Izlošci:

Kao Izlošci, vrijede samo Nizovi u boji. Igrač može izložiti karte, samo na jedan, od tri ponuđena načina:

- 5 Izložaka, od po tri karte,
- 3 Izloška, od po četiri karte i jedan od tri karte,
- 1 Izložak od pet karata 1 od četiri karte i dva izloška, od po tri karte.

Ako postoji Niz od 6 karata, igrač ga rastavlja na dva izloška, od po tri karte.

Bodovanje:

Kontinentalni Remi se tradicionalno igra na žetone, ali se u posljednje vrijeme počelo i sa upisivanjem bodova. Ipak, oni su ovdje prilagođeni tako, da simboliziraju žetone.

Svako počinje sa po 20 žetona, odnosno, upisanih bodova u svojoj koloni.

Igrač, koji izloži svoje karte je pobjednik dijeljenja, a ostali ne izlažu ništa. Oni mu jednostavno isplaćuju predviđene premije za pobjedu.

1. Za pobjedu, svatko daje pobjedniku po jedan žeton. Ako se igra na bodove, svakome se oduzima po jedan bod, a svi oduzeti dodaju pobjedniku.
2. Svaka Dvojka, koja se nađe u pobjedničkim izlošcima, donosi mu po jedan žeton (bod).
3. Za svakog Jokera u svojim izlošcima, pobjednik dobiva po dva žetona (boda).
4. Za pobjedu bez Jokera (Dvojki i Jokera), pobjednik od svakog protivnika dobiva dodatnu nagradu, od po 10 žetona. Pri tome, pobjednik je neke svoje Dvojke i Jokere, tijekom igre mogao i odbaciti.
5. Igrač, koji sve svoje karte izloži u prvom potezu, odmah nakon kupnje prve karte, dobiva kao dodatnu nagradu, od svakog protivnika po 7 žetona (bodova).
6. Ako igrač može izložiti sve svoje karte, prije nego što prvi put vuče kartu, za to dobiva od svakog igrača dodatnih 10 žetona (bodova).

Partija traje tako dugo, dok netko od igrača ne ostane bez žetona, odnosno bez bodova, a pobjednik je igrač koji ih u tom trenutku ima najviše.